

Abstrak

TUJUAN PENELITIAN ialah membuat animasi pendek yang menghibur dan lucu di balut dengan tema yang agak horror. **METODE PENELITIAN** Pengumpulan data, studi desain, dan analisis pada beberapa film animasi lainnya, agar memperpuh proses pengerjaan. **ANALISIS** di lakukan untuk mencapai dan mempermudah dalam proses pengerjaan animasi ini. **HASIL YANG DICAPAI** Produk animasi film pendek yang menghibur dengan sedikit fantasi dengan karakter dan sudut pandang yang berbeda dari mata manusia biasa. dan yang unik dan visual yang menarik untuk memberikan penyegaran kepada penonton. **SIMPULAN** Diharapkan film pendek ini mampu menghibur masyarakat dan menjadi inspiratif bahwa tidak ada yang bisa merubah takdir bahkan oleh para malaikat itu sendiri. (R)

Kata Kunci

Perancangan Komunikasi Visual, film pendek, animasi, Fate, Grim, koma, Malaikat,